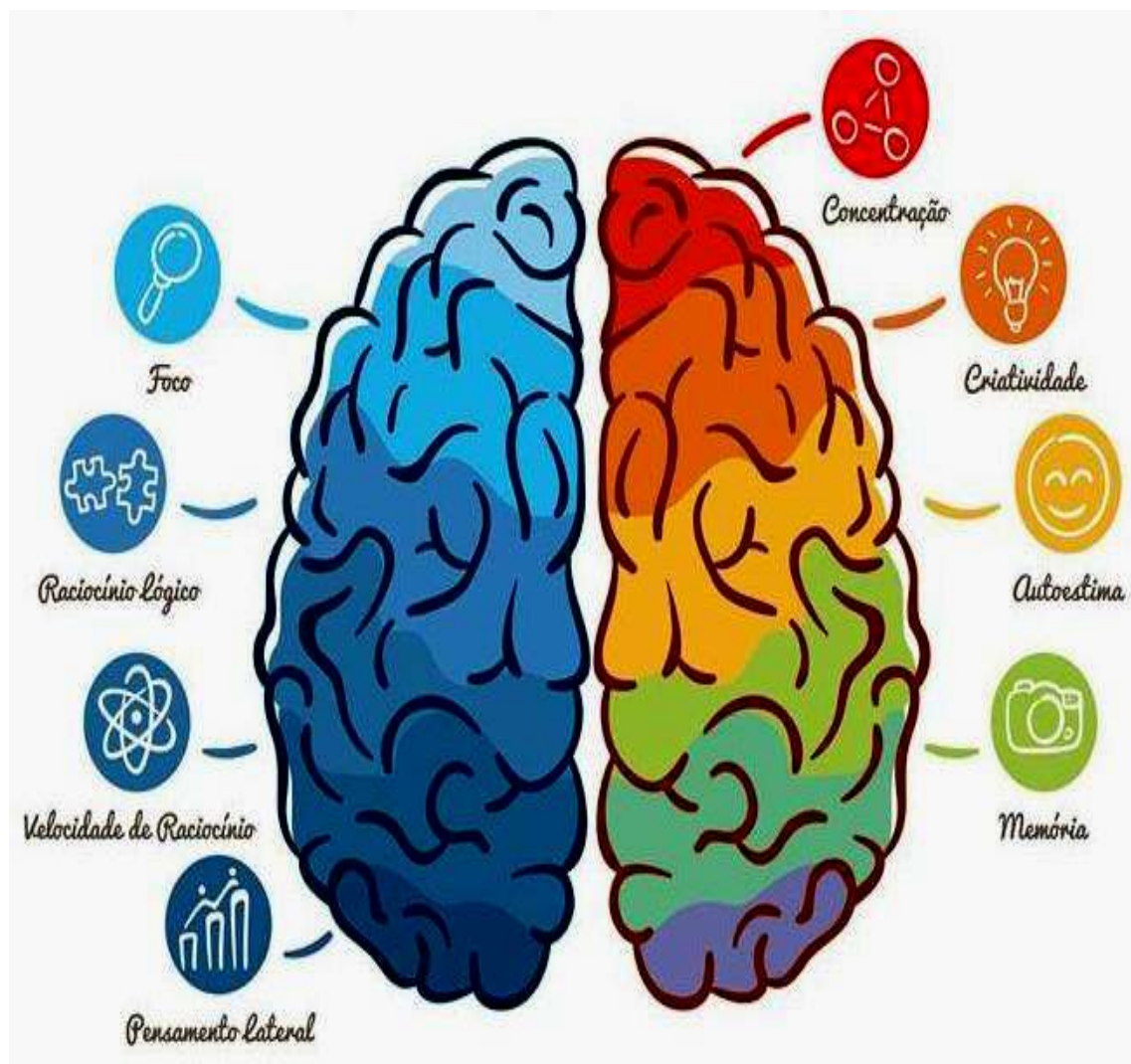


# Mente Ativa

## Estimulação Cognitiva



DESAFIOS 7

## SUMÁRIO

- Considerações .....	03
- SUDOKU .....	04
- BINÁRIO .....	05
- ARUKONE .....	06
- HASHI .....	07
- CAÇA PALAVRAS .....	08
- CADA UM NO SEU LUGAR .....	09
- PENTAMINÓS .....	10
- LABIRINTO .....	11
- KAKURO .....	12
- SHIKAKU .....	13
- DOMINÓS .....	14


## CONSIDERAÇÕES

Olá,

Essa é a 7ª edição dos desafios que eu preparei para que você possa estimular o seu Cérebro e manter a sua MENTE ATIVA.

Para que você possa entender mais sobre os benefícios da ESTIMULAÇÃO COGNITIVA, após a explicação sobre cada desafio, tem uma informação com as principais habilidades desenvolvidas ao se executar o exercício.

Caso possível, imprima esse material.

Caso você tenha alguma dúvida sobre quaisquer dos desafios, por favor envie uma mensagem para  (13) 99770-1116, que eu te explicarei sobre o exercício.

Grato,

Evandro João

Curso Mente Ativa

# 1 – SUDOKU

Preencha os espaços vazios com os números 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ou 9 sem que haja número repetido nas linhas, nas colunas e nos quadrados em destaque.

Principais habilidades desenvolvidas: Raciocínio Lógico, Concentração e Pensamento Contínuo.

8			9	4	6		7	
				7			5	
		4		8				
5	4	9	3					
1								8
					2		9	6
7					9			
	3			5		7	4	9
							8	

3			4				7	
					6			1
	9		5				4	
8			6		4			
				5				7
5	7	6		3				
	6	2				3	5	
4			7					6
							9	

## 2 – BINÁRIO

Preencha os quadrados em branco com os números 0 ou 1 de modo que:

Em cada linha e em cada coluna deve conter a mesma quantidade de 0 e 1.

É PROIBIDO repetir mais de DOIS números iguais lado a lado (nas linhas) ou um abaixo do outro (nas colunas) (VER EXEMPLO).

A sequência (combinação) de cada linha não se repete.

Principais habilidades desenvolvidas: Visão Espacial e Raciocínio Lógico.

Exemplo:

1	0	1	0	1	0
0	1	0	0	1	1
1	0	0	1	0	1
0	1	1	0	1	0
0	0	1	1	0	1
1	1	0	1	0	0

							0
	0	0			1		
	0				1		0
		1					
0	0		1			1	
				1			
1	1				0		1
	1						1

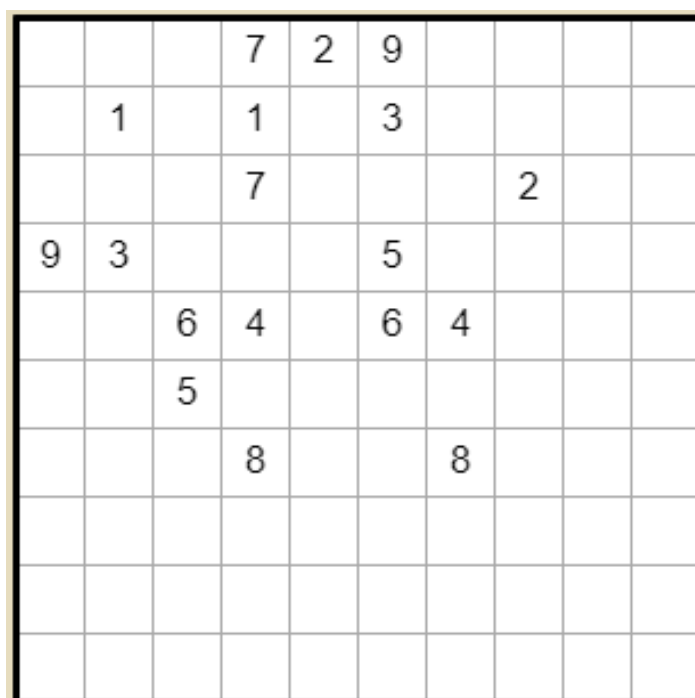
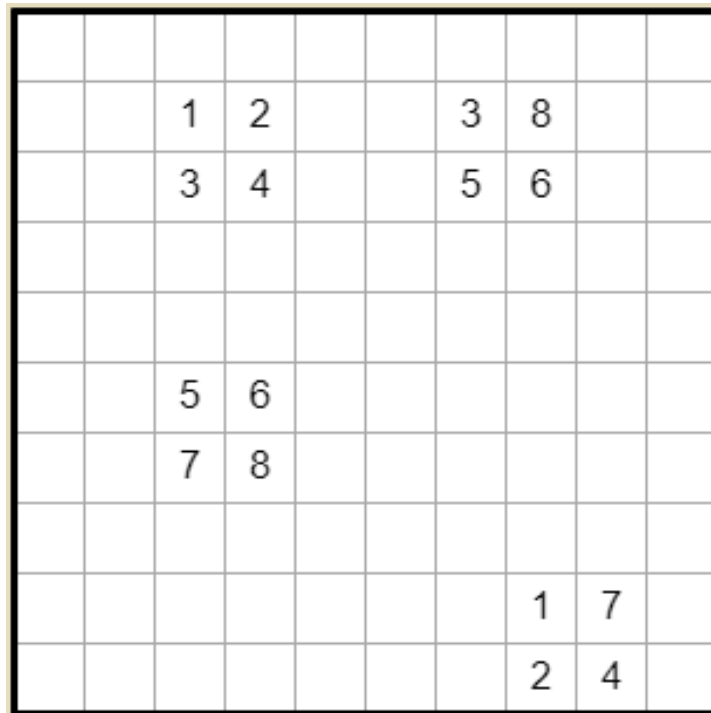
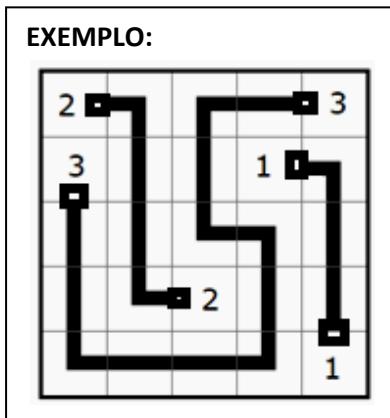
			0			0	
		1		1	1		0
0		1			1		
	0						
						1	
	1						
		0			1	1	
	0	0		0	0		1

### 3 – ARUKONE

Ligue os pares de números.

Atenção: Cada par de números (NÚMEROS IGUAIS) deve se ligar através de linhas HORIZONTAIS OU VERTICAIS. As linhas NÃO podem se cruzar ou se sobrepor. Todos os quadrados em branco devem ser preenchidos (VER EXEMPLO).

Principais habilidades desenvolvidas: Visão Espacial e Raciocínio Lógico.

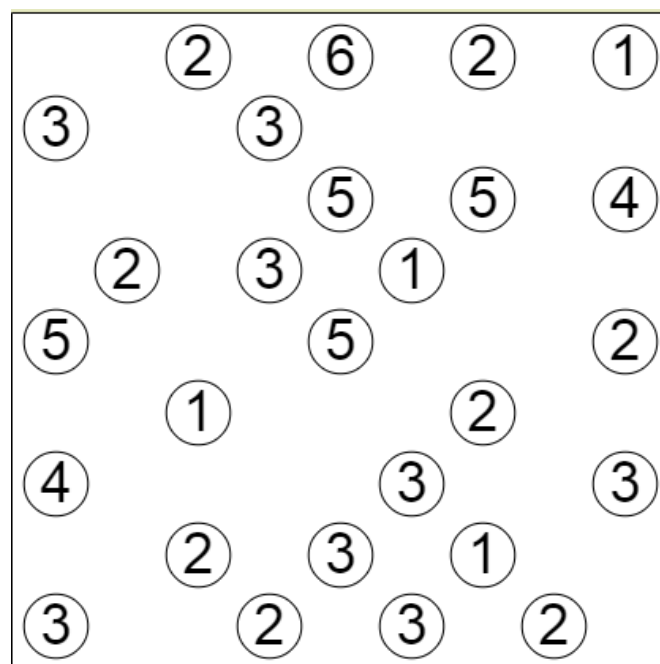
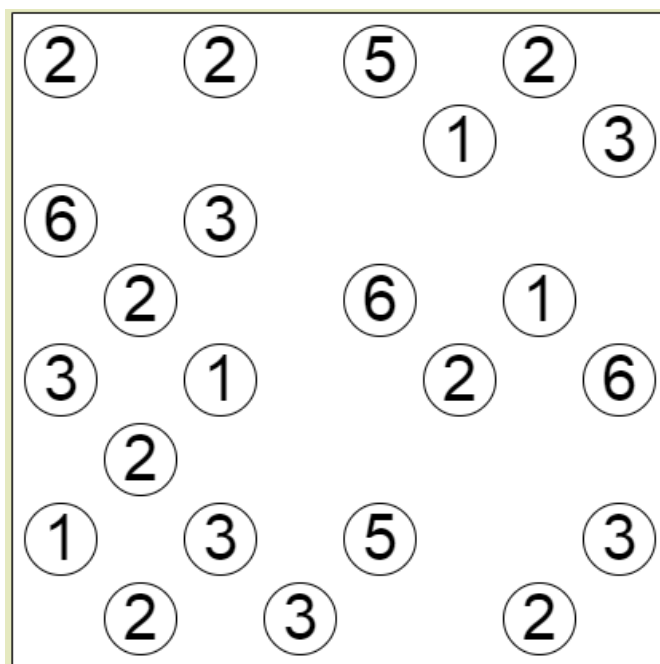
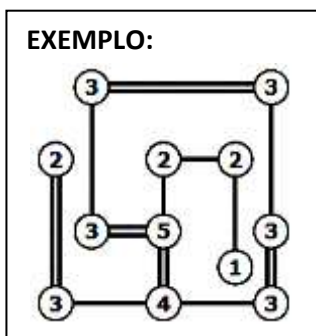


### 4 – HASHI

Ligue os círculos abaixo, com retas HORIZONTAIS ou retas VERTICAIS, de modo que todos os círculos fiquem interligados formando uma cadeia. O número dentro do círculo indica a quantidade de ligações (retas) que sairão dele.

**ATENÇÃO:** As retas NÃO podem se cruzar e entre dois círculos só pode haver no máximo DUAS ligações. (VER EXEMPLO).

Principais habilidades desenvolvidas: Raciocínio Lógico e Visão Espacial.



## 5 – CAÇA PALAVRAS

Encontre no diagrama abaixo as seguintes palavras:

**Albânia, Alemanha, Andorra, Áustria, Bélgica, Bielorrússia, Bósnia e Herzegovina, Bulgária, Cazaquistão, Chipre, Croácia, Dinamarca, Eslováquia, Eslovênia, Espanha, Estônia, Finlândia, França, Grécia, Hungria e Irlanda.**

**ATENÇÃO: AS PALAVRAS ESTÃO ESCRITAS NA HORIZONTAL, NA VERTICAL E NA DIAGONAL (em todas as direções).**

**Principais habilidades desenvolvidas: Concentração e Visão Espacial.**

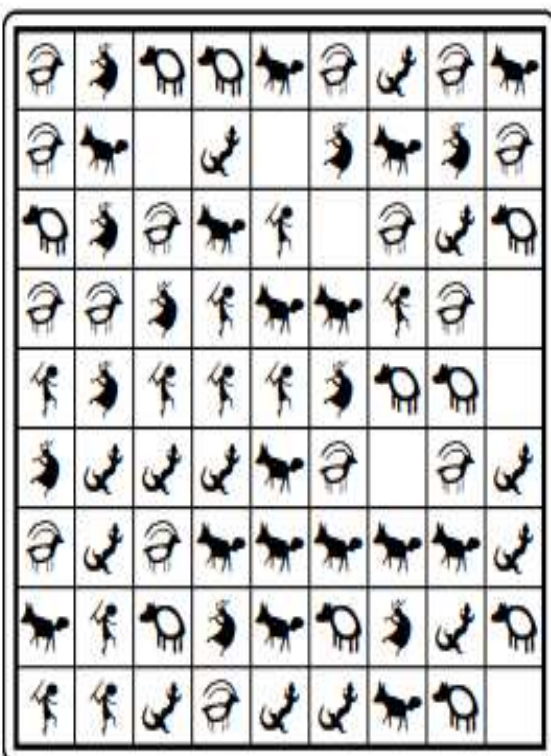
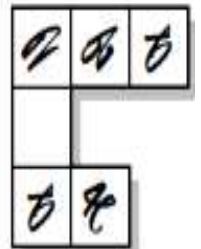
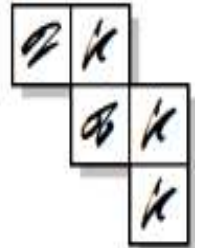




## 6 – CADA UM NO SEU LUGAR

Encontre nos quadros abaixo onde estão localizados os 6 pedaços em destaque.

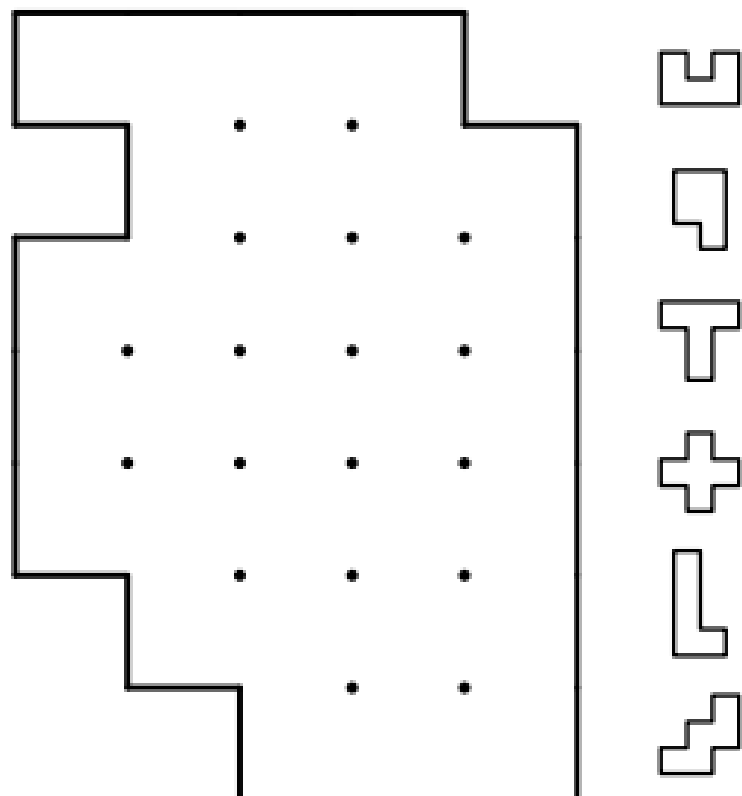
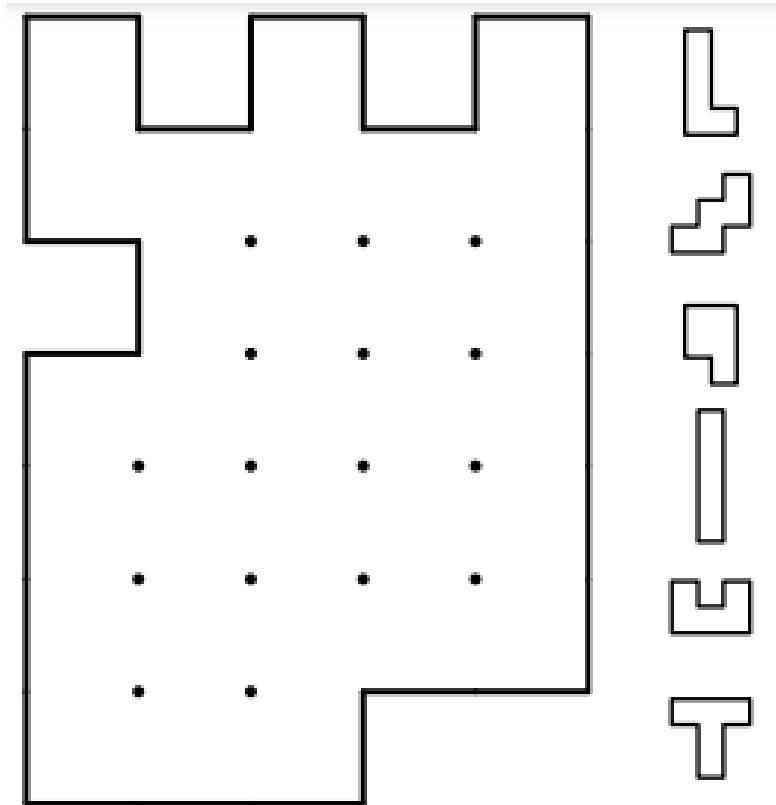
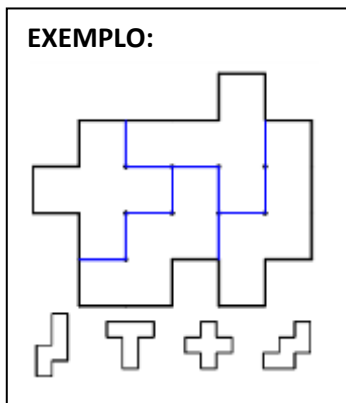
Principais habilidades desenvolvidas: Visão Espacial e Concentração.



## 7 – PENTAMINÓS

Encontre a localização de todos os pentaminós na figura (VER EXEMPLO).

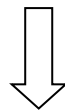
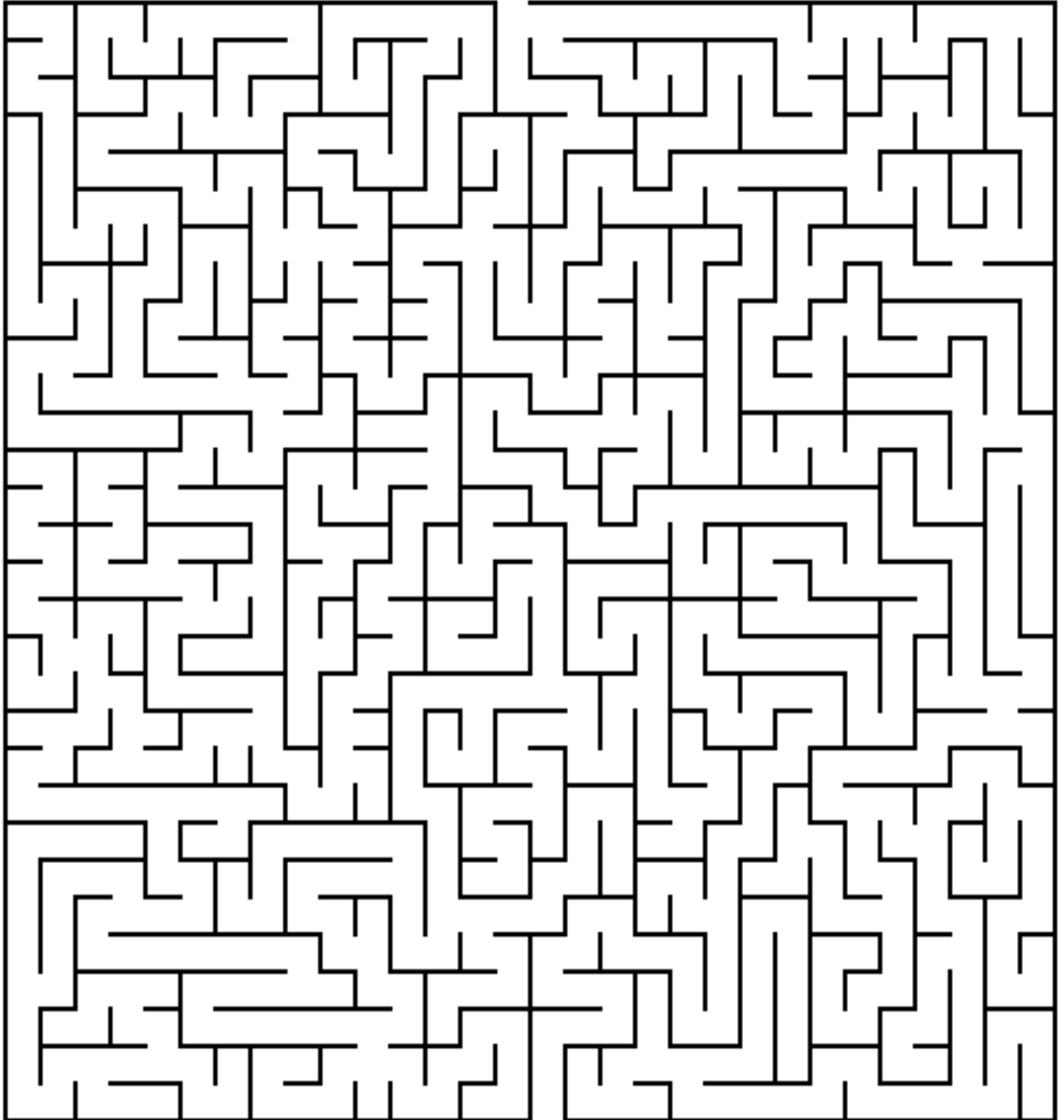
Principais habilidades desenvolvidas: Visão Espacial e Raciocínio Lógico.



## 8 – LABIRINTO

Encontre a saída do labirinto.

Principais habilidades desenvolvidas: Visão Espacial, Coordenação Motora e Raciocínio Lógico.



# 9 – KAKURO

Preencha os quadrados em branco com números de 1 a 9 de modo que a soma dos números de cada linha (HORIZONTALIS) seja a quantidade representada no TOPO e a soma dos números de cada coluna (VERTICAIS) seja representada na BASE.

Atenção: Em cada SOMA o mês número não poderá se repetir (VER EXEMPLO).

Principais habilidades desenvolvidas: Visão Espacial e Raciocínio Lógico.

**EXEMPLO:**

		11	17		
	11	3	8		
	17			30	
24	8	1	9	6	4
14	9	5	11	8	3
		19	2	9	7
			17	8	9

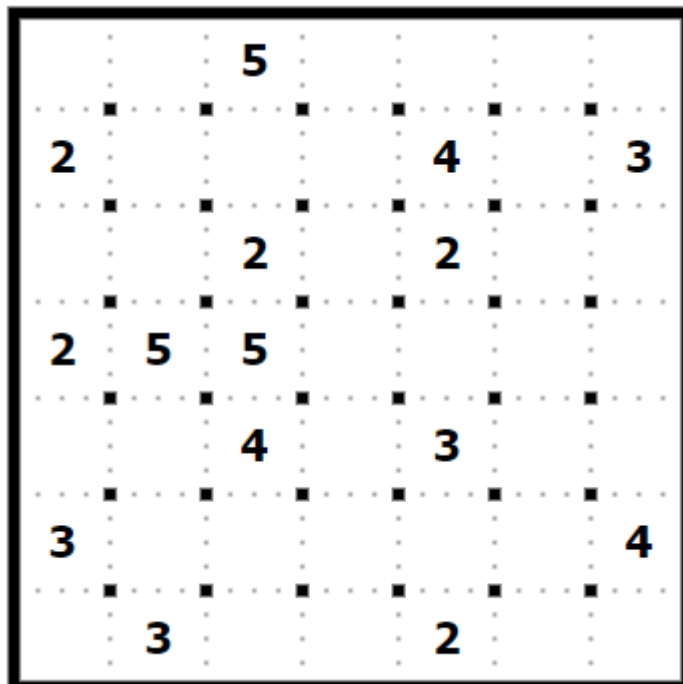
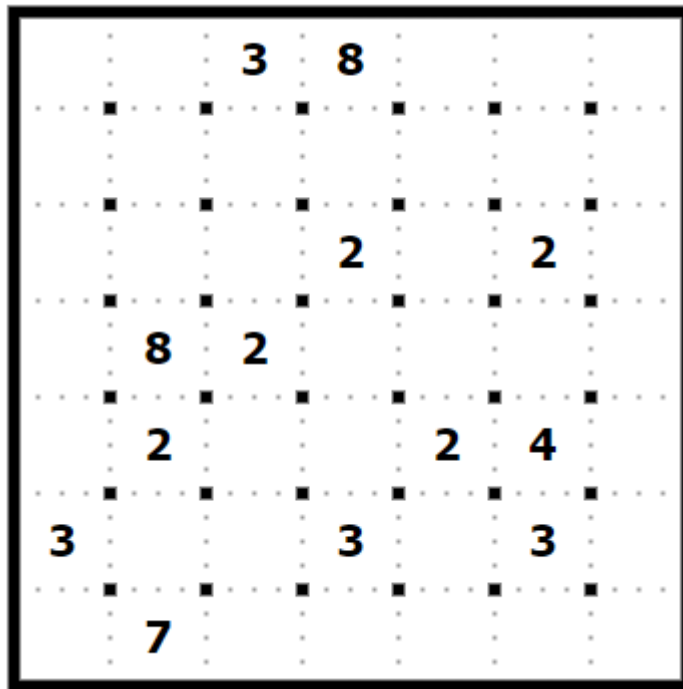
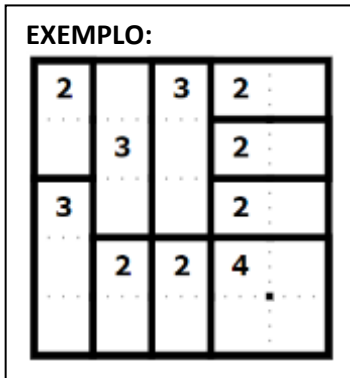
	12	19		24	17
5			16		
			12		
31					
	12				
6					3
17					
4			8		

		7	27	
		10		
16	27			
27				17
17		16		
		15		
22				
17				

# 10 – SHIKAKU

Divida a grade em peças retangulares ou quadradas, de modo que cada peça contenha exatamente um número e esse número represente a área do retângulo ou do quadrado (VER EXEMPLO).

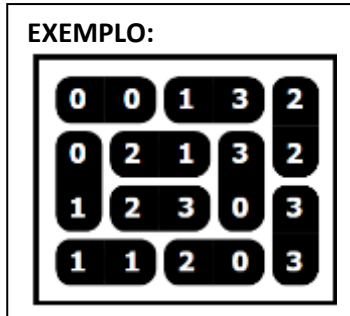
Principais habilidades desenvolvidas: Visão Espacial e Raciocínio Lógico.



# 11 – DOMINÓS

Encontre a localização de todos os dominós na grade. Um dominó é um par de números. Você pode ter apenas um de cada par (VER EXEMPLO).

Principais habilidades desenvolvidas: Visão Espacial e Raciocínio Lógico.



2	0	3	1	1	1
4	0	4	3	3	4
1	2	2	3	3	1
2	1	2	4	4	0
3	4	2	0	0	0

2	4	0	0	0	4
3	3	1	2	2	4
2	4	1	1	1	3
1	2	3	4	3	0
0	4	0	2	1	3